|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 11주차 | **기간** | 2021.5.10~ 2021.5.16 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 빈 공간에 오브젝트 배치  충돌 처리  플레이어 애니메이션  목적지 설정  구름 사이즈 | | | | |

<상세 수행내용>

도로와 건물이 배치되어 있지 않은 빈 공간에 나무 등 오브젝트 배치

건물, 플레이어, 피자박스 충돌 처리

피자 발사 시 플레이어 애니메이션 재생

랜덤 목적지 설정 및 피자 배달 시 목적지 삭제

구름 사이즈 변경

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 지형 높이 부자연스러움 | | |
| **해결방안** | 조사 및 연구 | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2021.5.17 ~ 2021.5.23 |
| **다음주 할일** | 서버 연동  데모 준비(빌드) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |